

経営理念

『360° の“楽しさ・面白さ・幸せ”を創る』

『楽しさの定義』

- 仲間が笑顔でい続けられること。
- お客様笑顔でいてくれること。

『面白さの定義』

- 仕事にスパイスを加えること。
- 普遍ではなく、特殊であること。

『幸せの定義』

- 利他主義を通じて自らが必要とされる存在であること。
- 経済的に裕福であること。

仲間、その家族、お客様を幸せにできること。

※仲間とは経営理念に共感して集まった人。社員。同志。



マインド

『お互いを認め合うこと』

- 自らが必要とされる存在であるためには、まずはお互いを認め合うこと。

『明るく・楽しく・元気よく』

- 朝はハイタッチで始まります。明るく笑顔で元気に取り組むことで良い雰囲気生まれ良い結果が生まれます。明るい人の周りには明るい人が集まって、元気になります。我々はアンプのような役割をします。

『失敗して当たり前、みんなで乗り越える』

- チャレンジ精神を忘れません。失敗して当たり前。うまくいなくても、一歩成功に近づいた！を合言葉に、乗り越えていきます。



目標(ゴール)

『舞台のような街を創る』

- ゴールは舞台のような街を世界に創ること。
- 舞台で行われる劇に楽しさ、驚き、感動、があるように、私たちは自らがその役者となり、不動産管理・開発・宿泊施設運営・イベントプランニング・不動産メンテナンスを通じて面白い街を創ります。

